

51^{ème} CO Moratoise

Directives



Sprint urbain et CO à l'intérieur

Course du championnat fribourgeois des jeunes
Course de la OL-Nachwuchsmeisterschaft BE/SO

Dimanche, 7. juin 2026, Morat

Responsable Céline Guillard, celineguillard@outlook.com

Centre de course École secondaire régionale de Morat (CORM), salle de sport Prehl,
<https://s.geo.admin.ch/yyh2xz741ukk>
Signalisation depuis la route de contournement / gare
Vestiaires et douches disponibles, buvette sur place

Inscription Une inscription pour une ou les deux courses sur <https://entry.picoevents.ch/> jusqu'au 1er juin 2026 est recommandée.
Il est également possible de s'inscrire sur place le jour de la course de 9:00 à 12:30, mais uniquement dans la limite des cartes disponibles.

Frais

d'inscription

	Sprint urbain	CO à l'intérieur
2005 et plus âgé	Fr. 20.--	Fr. 10.--
2006 à 2009	Fr. 14.--	Fr. 7.--
2010 et plus jeune	Fr. 10.--	Fr. 5.--
Carte supplémentaire	Fr. 3.--	Fr. 3.--
Location SI-Card	Fr. 2.-- (Peut être utilisé pour les deux courses)	

Ravitaillement Buvette au centre de course avec une large offre de gâteaux et boissons. Ne manque pas le fameux gâteau à la crème!

Voyage **TP:** Gare de Morat, liaisons toutes les 30 minutes depuis Berne, Fribourg ou Lausanne. Le centre de course est indiqué à partir de la gare (900m), environ 10-15 minutes à pied.

Voiture: Sortie d'autoroute Morat, signalisation depuis la route de contournement.

Morat est facilement accessible par les itinéraires cyclables depuis toutes les directions et constitue une destination idéale pour une belle excursion.

Assurance L'assurance est à la charge des participant(e)s, l'organisateur décline toute responsabilité.



Sprint urbain

Traçage	Florian et Maximilian Nagel
Carte	Ville de Morat, cartographie: Roland Güdel et Christian Studer, échelle 1:4'000, équidistance 2m, hiver 2024/2025, actualisation printemps 2026
Départ	Entre 09:30 et 13:00. Heure limite d'arrivée à 14:00. Les heures de départ sont définies au centre de course.
Cc-départ	800m, balisé, env. 10min
Cc-arrivée	800m, balisé, env. 10min, Ravitaillement disponible à l'arrivée. Ne pas oublier de lire la SI-Card avant la CO à l'intérieur!
Postes	SPORTident Air+ activé
Terrain	Env. 90% revêtement dur; La zone de course comprend la vieille ville de Morat avec toutes ses ruelles, points de vue, attractions et escaliers.
Circulation	Attention! Par beau temps il peut y avoir beaucoup de piétons. De plus, plusieurs routes avec une circulation modérée traversent la zone de course.
Zone interdites	Afin de garantir une compétition équitable, les participants sont priés de respecter en tout temps les zones interdites. Des barrières artificielles peuvent être mises en place et sont soit signalées par des rubans au sol, soit surveillées par l'organisateur.

Données des parcours

Parcours	Catégories	Distance (Route idéale)	Nombre de postes
Parcours 1	HAL	3.3km	20
Parcours 2	H18/H35/H40/DAL	3.0km	15
Parcours 3	H45/H50/HAM	2.8km	16
Parcours 4	H16/H55/H60	2.7km	14
Parcours 5	D18/D35/D40/OL	2.5km	15
Parcours 6	DAM/HAK	2.7km	15
Parcours 7	D45/D50/H65/H70	2.1km	12
Parcours 8	H14/D16/HB	2.2km	18
Parcours 9	D55/D60/DAK	2.2km	12
Parcours 10	D14/DB/OM	2.0km	15
Parcours 11	D65/D70/H75	2.0km	13
Parcours 12	D75/D80/H80/H85	1.9km	12
Parcours 13	D12/H12/OK	1.7km	16
Parcours 14	D10/H10/OE	1.3km	14

CO à l'intérieur

Traçage	Tobias et Maximilian Nagel
Carte	Ecole CORM, A3, échelle insignifiante, équidistance 1 escalier, 2025 by Tobias Nagel, actualisé en 2026
Départ	Après le sprint urbain de 10:00-14:00. Le départ se trouve directement au centre de course. Il n'y a pas de liste de départ, mais un couloir par catégorie. Procédure de départ: -2 Effacer et vérifier (Attention! Uniquement après avoir lu la SI-Card avec les données du sprint urbain) -1 Noir élite: avancer vers la carte sans la regarder Les autres catégories ont le droit de prendre la carte et de la regarder -0 Après le signal de départ, déclencher soi-même le poste de départ!
Postes	Uniquement des unités SI sur une boîte plastique. Tous les postes sont au sol. Les numéros de poste sont indiqués uniquement à côté des postes sur la carte. Pas de descriptions de postes disponibles. Les postes doivent être pointés dans le bon ordre. Il est essentiel de vérifier les numéros et surtout l'ordre des postes. Les longs cheminements peuvent facilement provoquer des erreurs administratives (ex. rater un poste).
Arrivée	L'arrivée se trouve directement au centre de course. Ne pas oublier d'ensuite lire les données de la carte SI! Heure limite d'arrivée à 15h.
Catégories	Noir élite: extrêmement difficile, compétitif Noir famille: extrêmement difficile, tranquille &/ou en équipe Violet: très difficile Rouge: difficile Orange : moyen Jaune: facile Blanc: très facile Les informations précises concernant les longueurs des parcours ne seront communiquées que le jour de la course. Temps de victoire attendus sur les parcours plus faciles et légèrement plus courts : 10 à 15 minutes. Temps de victoire attendus sur les parcours plus longs et plus difficiles : 15 à 25 minutes. Comme c'est habituel lors d'une course d'orientation en intérieur, une grande différence entre les temps des vainqueurs et les temps moyens est attendue sur les différents parcours. Pour le parcours blanc une aide supplémentaire est prévue pour savoir quels escaliers il faut emprunter.
Équipement	Chaussures de course propres ou chaussures de sport d'intérieur obligatoires. Des chaussures inadaptées peuvent entraîner un refus de départ.

Normes de la carte L'IOF a publié à l'automne 2025 une proposition de directives concernant la manière de relever les cartes d'orientation indoor. Cette carte a toutefois déjà été relevée au printemps 2025 et ne correspond donc pas à 100 % aux directives actuelles. Veuillez bien étudier la légende ci-dessous, qui présente tous les symboles cartographiques utilisés.

Voici encore quelques remarques importantes :

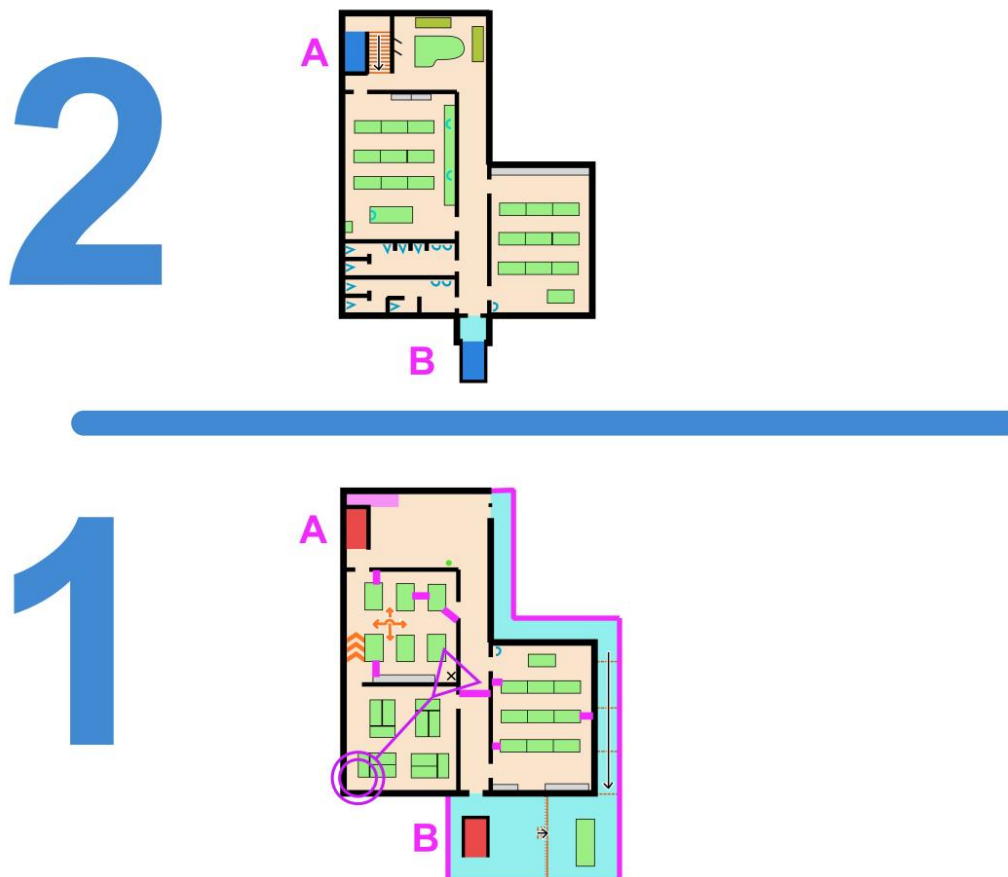
- De nombreuses barrières artificielles sont signalées par des rubans de balisage rouge et blanc. Leur hauteur varie de simplement posés au sol jusqu'à la hauteur des hanches ; elles ne doivent en aucun cas être franchies !
- Les passages à sens unique sont marqués au sol avec du ruban adhésif, de la même manière que sur la carte. De plus, un petit panneau « stop » sera placé du « mauvais » côté afin de rappeler qu'il est interdit d'emprunter ce passage dans ce sens.
- Les intersections « interdiction de tourner » sont marquées sur le terrain par deux flèches qui se croisent. Il est permis d'y aller tout droit dans les deux sens, mais il est interdit de tourner à droite ou à gauche !
- Les changements d'étage vers le haut sont toujours indiqués en rouge, tandis que le bleu signale un changement d'étage vers le bas. La carte ne précise pas s'il s'agit d'escaliers ou de rampes, mais dans la plupart des cas, ce sont des escaliers. Les changements d'étage sont identifiés par une lettre. Cette lettre indique où l'on débouche à l'étage suivant. Exemple : si je monte l'escalier B marqué en rouge au premier étage, j'arriverai au deuxième étage à l'escalier B marqué en bleu.
- Les flèches sur les escaliers sans changement d'étage indiquent toujours la montée. Ne pas confondre ces flèches avec des passages à sens unique !!! Vous pouvez monter et descendre ces escaliers autant de fois que vous le souhaitez.
- Les zones sous les escaliers ne sont pas praticables ; elles sont interdites d'accès sur le terrain à l'aide de rubans de balisage rouge et blanc.
- La carte comporte des flèches du nord, mais celles-ci ne sont pas alignées avec les bords de la carte !

Symboles

	Etagenwechsel / Changement d'étages Treppe/Rampe nach oben / Escaliers/Rampe vers le haut		Outdoorpassage / Passage extérieur		Bei dieser Kreuzung nur geradeaus/ À ce croisement, seulement tout droit
	Etagenwechsel / Changement d'étages Treppe/Rampe nach unten / Escaliers/Rampe vers le bas		diverse Objekte / Objets divers		Sperre / Barrière
	Treppe ohne Etagenwechsel / Escaliers sans changer d'étage		Tisch / Table		Einbahnstrasse / Voie à sens unique
	Rampe ohne Etagenwechsel / Rampe sans changement d'étage		Sitzgelegenheit / Siège		Waschbecken / Lavabo
	Gebäude / Bâtiment		Schränke / Armoires		Toilette
	Wände / Murs		grosse Stufe / grand marche d'escalier		Pflanze / Plante
					Spezielles Objekt / Objet spécial
					Herd / Cuisinière
					Säule / Pilier

Carte exemple

Ce poste exemple a pour but de vous aider à mieux comprendre la carte indoor. Regardez la liaison entre les postes. Réfléchissez aux différentes possibilités pour atteindre ce poste. Ensuite, passez à la page suivante et consultez la solution. Une sélection des itinéraires les plus évidents y est tracée. Étudiez attentivement ces parcours. Cela vous donnera également un aperçu des symboles qui sont franchissables et de ceux qui ne le sont pas.

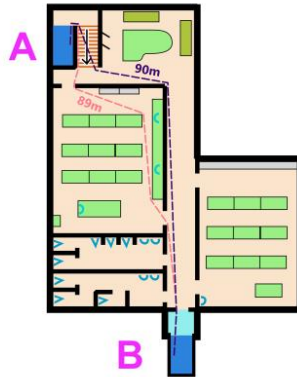


Analyse CO à l'intérieur

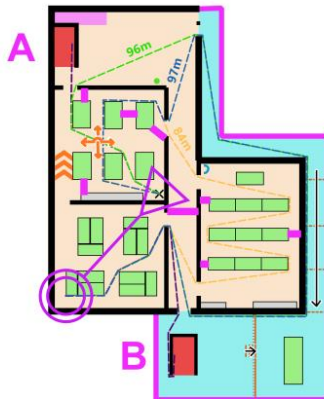
En plus des classements, une analyse détaillée des parcours sera publiée sur le site de l'OLG Murten après la compétition. Cette analyse sera présentée dans le même style que la solution du poste exemple figurant à la page suivante.

Solution carte exemple

2



1



Règles

- Il est interdit de passer par-dessus, de passer en dessous ou de franchir des meubles : il faut toujours les contourner.
- Les barrières artificielles, les intersections « interdiction de tourner » et les passages à sens unique doivent être respectés. Leur non-respect entraîne la disqualification.
- L'utilisation des sanitaires est interdite dans le bâtiment. Merci d'aller aux toilettes avant ou après la course.
- Il est strictement interdit de déplacer des meubles ou des barrières. Si vous déplacez ou endommagez quelque chose par inadvertance, veuillez, dans la mesure du possible, le remettre en place et le signaler immédiatement à l'arrivée ! Si vous constatez d'autres irrégularités, merci de les signaler également à l'arrivée.
- Il est interdit aussi bien d'ouvrir que de fermer les portes, et cela n'est pas nécessaire. Toutes les portes qui doivent être ouvertes le sont déjà !
- Il est permis de courir, MAIS veuillez respecter les autres participant(e)s : il s'agit d'une course d'orientation ludique !